

# Wanderpokal wechselt die Schule

Nach fünf Jahren Grengracht siegte diesmal die Andreasschule

**BAESWEILER.** Beim diesjährigen Hallenfußballturnier der Grundschulen gab es einen neuen Sieger. Nachdem die Grengrachtschule Baesweiler den Wanderpokal fünf Jahre in ihrer Schule aufstellen konnte, gewann in diesem Jahr die Settericher Andreasschule. Bereits zum 33. Mal richtete die Barbaraschule das traditionelle Hallenturnier in der Sporthalle am Weiher aus, und alle Grundschulen aus Baesweiler waren vertreten.

Die gemeldeten neun Mannschaften wurden in drei Gruppen aufgeteilt, und dort spielten die 6er Teams jeweils einmal gegeneinander, so dass die jeweiligen Gruppensieger und der beste Zweitplatzierte aus den drei Gruppen den Einzug in das Halbfinale schafften.

Im ersten Halbfinale schlug die Andreasschule die zweite Mannschaft der Barbaraschule erst im Siebenmeterschießen. Die Friedensschule konnte sich im zweiten Halbfinale mit einem knappen 2:1 Sieg gegen die zweite Mannschaft der



Im Finale standen sich die Kinder der Friedensschule und der Andreasschule gegenüber.

FOTO: GÜNTHER VON FRICKEN

Grengrachtschule durchsetzen. Im Spiel um Platz drei setzte sich schließlich die Grengrachtschule im Siebenmeterschießen gegen die Barbaraschule durch. Rund 200 Mitschüler, Eltern und Lehrer animierten die Mannschaften mit Plakaten, Trommeln und Anfeuerungsrufen. Sie wurden mit einem spannenden Finale belohnt: Friedensschule

gegen Andreasschule. Nach der 1:0 Führung der Andreasschule glich die Friedensschule erst aus, um dann mit 2:1 in Führung zu gehen. Erst kurz vor Schluss schaffte die Andreasschule den verdienten Ausgleich.

Auch das Finale sollte im Siebenmeterschießen entschieden werden. Nachdem die ersten drei Schüt-

zen beider Mannschaften den Siebenmeter verschossen hatten, schaffte es die Andreasschule im vierten Versuch, den Ball im Netz zu versenken.

Am Ende durften die Kicker der Andreasschule nach einem knappen 3:2 Erfolg den Wanderpokal jubelnd in Empfang nehmen und nun für ein Jahr in ihrer Schule aufstellen. ▲